

Certified Web Master Designer

Duración: 80 hrs.

Dirigido a:

- Profesionistas interesados en el diseño de sitios Web.
- Estudiantes relacionados con el área.
- Programadores Web noveles.
- Docentes.
- Diseñadores gráficos / Web.
- Comunicadores y editores.

Objetivo:

Este programa de capacitación brinda al participante los fundamentos y conocimientos técnicos indispensables para diseñar sitios Web enriquecidos con elementos multimedia.

Módulos

1. Taller de fundamentos Web
2. Taller de diseño con Fireworks CS5
3. Dreamweaver CS5 Web Design
4. Taller de Posicionamiento SEO
5. Taller de preparación y examen de certificación.
6. Flash CS5 Rich Content Creation

Examen de certificación



Además de adquirir los conocimientos necesarios para diseñar un sitio Web, de acuerdo a las mejores prácticas, el curso te preparará para presentar el examen de certificación Adobe Certified Associate Dreamweaver.

Antes de presentar el examen realizarás pruebas de simulación para verificar que cumplas con todos los requisitos y tengas mayor certeza de aprobarlo.

Requisitos del aspirante

- Estar familiarizado con el sistema operativo Windows
- Manejo de Internet y correo electrónico

Incluye

- Manual digital del curso
- Constancia de participación
- Examen de certificación Flash CS5 – Programa Adobe Certified Associate en español

Módulo 1

Arquitectura de la información

1. Introducción al taller

- Introducción del taller
- Objetivos del taller
- Requisitos previos del taller
- Unidades del taller

2. Interacción Hombre – Máquina

- ¿Qué es HCI?
- Objetivos del HCI
- ¿Cómo debe ser esa interacción?

3. Diseño de Interfaces

- Sistemas Interactivos
- Diseño de Interfaces

4. Navegación en la Web

- Navegación
- Un buen esquema
- Guión grafico

5. Diseño de sitios web.

- Sitios Web
- Tecnologías web
- Aspectos básicos para el diseño de un sitio web
- Principios y formas del derecho de autor
- Narración digital

6. Usabilidad – Funcionalidad

- Usabilidad
- Realizar una prueba de usabilidad
- Heurísticas de Usabilidad
- Interfaces Altamente Usables
- Funcionalidad

7. HTML

- ¿Qué es HTML?
- Etiquetas HTML y Navegadores
- Documento HTML
- Etiquetas
- Atributos
- Estructura de los documentos HTML
- Etiquetas
- Etiquetas de HTML que requieren atributos

Módulo 2

Taller de diseño con Fireworks CS5

1. Conocimientos básicos del área de trabajo

- Conocimientos básicos de Adobe Fireworks CS5
- Preparación del lienzo
- Dibujo de una forma vectorial
- Guardar un archivo
- Uso del Panel Herramientas
- Uso del inspector Propiedades
- Configuración de paneles y grupos de paneles

2. El panel capas

- Gestión de capas y objetos
- Identificación de Objetos
- Capas
- Estados
- Páginas

3. Trabajar con imágenes vectoriales

- Dibujo Vectorial
- Dibujo de formas básicas
- Dibujo de formas automáticas
- Herramienta Pluma
- Herramienta Cuchilla
- Selección de objetos en modo vectorial

4. Trabajar con imágenes de mapa de bits

- Edición de mapas de bits
- Modos de selección
- Filtros
- Inspector de propiedades

5. Máscaras

- Introducción a las mascararas
- Máscara de vectores
- Máscara de mapa de bits

6. Trabajar con texto

- Uso del texto
- Edición de texto
- Inspector de Propiedades
- Dirección y orientación del texto
- Adaptación de texto a un trazado
- Transformación del texto
- Convertir texto en trazados

7. Uso de símbolos

- Uso de bibliotecas, símbolos e instancias
- Creación de símbolos
- Tipos de símbolos
- Gestión de símbolos
- Creación de animaciones

8. Fireworks para la web

- Estilos
- Herramienta zona interactiva
- Herramienta división
- Rollovers
- Elementos HTML
- El panel URL

9. Optimización y exportación de archivos

- Optimización
- Exportar desde Fireworks
- Exportar HTML
- Exportar CSS
- Exportar PDF

Módulo 3

Dreamweaver CS5 Web Design

1. Proceso de desarrollo de un sitio

- Determinar los objetivos
- Generación de la estructura y diseño del sitio
- Fase de desarrollo de las páginas
- Comprobar y publicar el sitio
- Mantenimiento del sitio

2. Entorno del programa

- Ventana documento
- Barra de menús
- Barra de herramientas Documento
- Barra de estado
- Menús contextuales
- Paneles
- Inspector de Propiedades
- Barra Insertar
- Objetos invisibles

3. Introducción a HTML

- Guía rápida de HTML

4. XHTML

- Características de XHTML
- Creación de un documento compatible con XHTML

5. Sitios en Dreamweaver

- Definición de un sitio
- Administración del sitio web
- Panel archivos

6. Crear, abrir y almacenar documentos

- Crear un archivo HTML
- Crear un documento HTML vacío en una nueva ventana de documento
- Abrir un archivo HTML
- Abrir archivos HTML de Word
- Importar documentos de Word y Excel
- Guardar un documento HTML
- Propiedades de la página

7. Activos

- Clasificación de los recursos
- Localizar archivos en el panel Archivos
- Crear elementos en el panel Activos

8. Crear un elemento de biblioteca

- Agregar un elemento de biblioteca a una página
- Editar un elemento de biblioteca
- Actualizar elementos de biblioteca
- Renombrar un elemento de biblioteca
- Eliminar un elemento de biblioteca

9. Conceptos básicos de CSS

- ¿Qué son las hojas de estilo?
- Introducción.
- Métodos de implementación de las hojas de estilo.
- Aplicación directa de estilos en las etiquetas
- Aplicar etiquetas en el documento HTML
- Separar el HTML del CSS
- Reglas de las hojas de estilo
- Selectores de tipo
- Selector universal
- Selectores descendentes
- Selectores de clase
- Selectores id
- Selectores secundarios
- Selectores de atributos
- Etiquetas
- Clases
- Identificadores
- Combinaciones

10. Estilos y Dreamweaver

- Estilos CSS en Dreamweaver
- Editar estilos con el Inspector de Etiquetas

11. Diseño con capas (div PA)

- Creación de capas (div PA)
- Panel elementos PA
- Anidar elementos PA
- Configurar las preferencias de capa
- Trabajar con elementos PA

12. Imágenes

- Formatos gráficos soportados en web
- Propiedades de las imágenes
- Optimización de imágenes en Fireworks
- Mapas de imagen
- Crear una imagen de sustitución

13. Plantillas

- Crear plantillas
- Regiones editables
- Generar documentos basados en plantillas
- Ver el código HTML editable y bloqueado
- Separar un documento de una plantilla
- Actualizar páginas basadas en una plantilla

14. Manejo de texto

- Párrafos y saltos de línea
- Insertar caracteres especiales
- Atributos del texto
- Elegir estilos CSS o HTML
- Utilización de la barra Insertar – Texto

15. Utilización de tablas para presentar contenido

- Insertar una tabla
- Seleccionar elementos de la tabla
- Ordenar datos de tablas

16. Vínculos y rutas de documentos

- Rutas absolutas
- Rutas relativas
- Creación de vínculos
- Barras de navegación

Módulo 4

Taller de Posicionamiento SEO

10. Introducción al taller

- Introducción del taller
- Objetivos del taller
- Requisitos previos del taller
- Unidades del taller

11. Conceptos básicos de SEO

- ¿Qué es SEO?
- ¿Qué es SEM?

12. Palabras y frases claves

- Obtención de palabras clave
- Análisis de palabras claves
- Palabras claves por frases

13. Optimizando el HTML

- Contenido de nuestro sitio web
- Código HTML
- Etiquetas METAS
- Uso de etiquetas de cabeceras
- Vínculos
- Velocidad de bajada
- Optimizando las imágenes
- Validando el XHTML
- Validando el CSS

14. Herramientas SEO

- Herramientas gratuitas
- ALEXA
- Extensión Lynx
- Google Page Ranks
- Google AdWords
- Google Suggest
- Google Analytics

15. Promoción del sitio web

- Buscadores
- Redes sociales

Módulo 5

Flash CS5 Rich Content Creation

1. Introducción a Flash

- ¿Qué es Flash?
- Evolución
- ¿Qué puede hacerse?
- Ejemplos de animación, interactividad, sitios, presentaciones
- Flash en Internet

2. Conociendo el espacio de trabajo (workspace)

- Introducción al espacio de trabajo
- Ventana de bienvenida
- Manejo de ventanas y paneles
- Guardar espacios de trabajo
- El escenario
- Introducción al panel de herramientas
- Conociendo la línea de tiempo
- El inspector de propiedades
- La biblioteca
- El panel Acciones
- El explorador de películas
- Comandos para deshacer
- Panel Historial

3. Manejo de documentos

- Tipos de archivos Flash
- Creación de documentos
- Propiedades del documento
- Notas sobre el guardado de documentos
- Flujo de trabajo en Flash

4. Dibujo e importación de elementos gráficos

- Vectores VS Bitmaps
- Herramientas de dibujo
- Modos de dibujo
- Ajuste de líneas y formas
- Organizar y transformar objetos
- Ayudas al dibujo
- Colores y degradados
- Uso de la Pluma
- Edición de Bitmaps
- Importar PSD de Photoshop

5. El texto en Flash

- Tipos de texto
- Creación de texto
- Formato y edición

- Separar texto
- Transformar texto

6. Símbolos e instancias

- Tipos de símbolos
- Creación de símbolos
- Convertir la animación del escenario en un clip de película
- Duplicar símbolos
- Editar símbolos
- Creación de instancias
- Editar propiedades de las instancias
- Cambiar una instancia por otra
- Cambiar el tipo de instancia
- Opciones de ciclo para instancias gráficas
- Separar una instancia del símbolo

7. Línea de tiempo y animación

- Fotogramas y fotogramas clave
- Crear y organizar capas
- Conceptos básicos de la animación en Flash
- Animación fotograma a fotograma
- Animación de movimiento
- Editor de movimiento
- Uso del papel cebolla
- Animación de forma
- Control del cambio de forma con consejos de forma
- Animación con máscaras
- Uso de Cinemática inversa
- Filtros y mezclas
- Efecto 3D en Flash
- Trabajar con escenas

8. Introducción a ActionScript

- ¿Qué es ActionScript?
- Versiones de ActionScript
- Panel Acciones
- Asistente de script
- Control de clips de película y líneas de tiempo
- Carga de elementos externos

9. Incrustar y editar Video y sonido

- Importar video
- Formatos soportados
- Edición del video en Flash
- Acciones para controlar el video
- Importar audio
- Formatos soportados
- Edición de audio en Flash
- Colocar audio en la línea de tiempo

- Acciones para controlar el sonido

10. Publicación

- Opciones de publicación
- Publicar para Web
- Publicar una presentación en pantalla completa

11. Desarrollo de una presentación educativa

- Fase de planeación
- Contenido
- Bocetos del diseño de la interfaz
- Navegación

Módulo 6

Taller de preparación para el examen de certificación Adobe Flash CS5

- Guía de preparación para el examen
- Recomendaciones para el día del examen
- Registro y procedimientos con CERTIPOINT
- Aplicación de simulador de examen y retroalimentación