

Curso Diseño de Sitios Web con Certificación Flash CS4

Duración: 64 hrs.

Dirigido a:

- Diseñadores gráficos / Web.
- Programadores Web noveles.
- Estudiantes relacionados con el área.
- Comunicadores y editores.
- Docentes.
- Cualquier profesionista interesado en el diseño de sitios Web.

Objetivo:

Este programa de capacitación brinda al participante los fundamentos y conocimientos técnicos indispensables para diseñar sitios Web enriquecidos con elementos multimedia.

Módulos

- 1.- Flash CS4 Rich Media Communication.
- 2.- Fireworks CS4 Taller de diseño y optimización de imagen.
- 3.- Dreamweaver CS4 Web Communication.
- 4.- Taller de preparación para el examen de certificación.
 - Simulador de examen.
 - Examen de certificación Adobe Flash CS4 doble oportunidad.

Preparación de examen de certificación:

Además de adquirir los conocimientos necesarios para diseñar un sitio Web, de acuerdo a las normas establecidas, también te prepara para presentar el examen de certificación disponible Adobe Certified Associate de Flash CS4, el cual viene incluido en este curso y es requisito aprobar el examen.

Antes de presentar el examen, realizarás pruebas de simulación para verificar que cumplas con todos los requisitos y tener mayor certeza de aprobarlo.

Requisitos del aspirante

- Estar familiarizado con el sistema operativo Windows
- Manejo de Internet y correo electrónico

Incluye

- Manual del curso y CD de prácticas
- Constancia de participación
- Examen de certificación Adobe Flash CS4 - Programa Certified Associate en español

Módulo 1 Flash CS4 Rich Media Communication

1. Configuración de los requerimientos del proyecto

- Identificar el propósito, audiencia y necesidades de la audiencia para el contenido multimedia.
- Identificar contenido multimedia que es relevante para el propósito del sitio web.
- Entender las opciones para producir contenido multimedia accesible.
- Demostrar conocimiento de las reglas estándar del copyright
- Entender tareas y responsabilidades en el manejo de proyectos.
- Comunicarse con otros (tales como personas y clientes) acerca de la planificación del diseño y contenido.

2. Identificar los elementos de diseño multimedia

- Identificar las mejores prácticas para el diseño de contenido multimedia para un sitio de web.
- Demostrar conocimiento de los elementos y principios del diseño. Identificar las técnicas para la creación elementos multimedia que sea accesible y legible.
- Uso de un guión gráfico para la producción de elementos multimedia.

3. Entender Adobe Flash CS4

- Identificar los elementos de la interfase de Flash.
Uso de inspector de propiedades.
- Uso de la línea de tiempo
- Comprender los tipos de archivos de Flash.
- Identificar las mejores prácticas para el manejo de tamaño de archivos de un documento Flash publicado.

4. Construcción de elementos multimedia

- Tomar decisiones para el desarrollo de contenido multimedia, basadas en su análisis e interpretación de las especificaciones de diseño.
- Ajustar las propiedades del documento.

- Uso de guías y reglas en Flash
- Uso de herramientas del panel de herramientas para la selección, creación y manipulación de gráficos y texto.
- Importar y modificar gráficos
- Crear texto
- Ajustar las propiedades del texto.
- Crear objetos y convertirlos en símbolos, incluyendo gráficos, clips de película y botones
- Comprensión de los símbolos en la biblioteca
- Edición de símbolos e instancias.
- Crear de mascararas
- Crear animaciones (cambios de forma, posición, tamaño, color y transparencia)
- Agregar un control simple a través de ActionScript 3.0.
- Importar y usar sonido
- Agregar y exportar video.
- Publicando documentos Flash
- Hacer accesible un documento de Flash

5. Evaluación de los elementos multimedia

- Llevar a cabo pruebas técnicas básicas.
- Identificar las técnicas para pruebas básicas de facilidad de uso.

Módulo 2

Fireworks CS4 Taller de diseño y optimización de imagen

1. Introducción

- Área de Trabajo
- Proceso de trabajo en Fireworks

2.- Diseño en Fireworks

- Herramientas de mapa de Bits
- Herramientas de trabajo vectorial
- Importación de archivos de Photoshop
- Importación de Archivos de Illustrator

3.- Navegación

- Elaboración de Prototipos por medio de páginas
- Hotspots
- Slices

4.- Comportamientos

- Simple Roll Over
- Swap Image
- Popup Menu

5.- Exportación

- A Dreamweaver
- Creación de estilos CSS

Módulo 3 Dreamweaver CS4 Web Communication

1. Definición de los requerimientos de un proyecto

- Identificar el propósito, audiencia y necesidades de la audiencia de un sitio.
- Identificar el contenido que es relevante para el propósito del sitio y apropiado para la audiencia objetivo.
- Demostrar conocimiento de reglas estándar de Copyright (términos relacionados, obtener permiso, y citar material protegido por Copyright).
- Demostrar conocimiento de estándares de accesibilidad dirigidos hacia las necesidades de personas con discapacidades visuales y motrices.
- Seguir especificaciones de diseño.
- Entender las responsabilidades y tareas en el manejo de proyectos

2. Planificación del diseño del sitio y estructura de página

- Demostrar conocimiento de las practicas mas apropiadas para diseñar un sitio (Mantener consistencia, usar estilos, fuentes estándar, y utilizar colores Web seguros).
- Producir diseños de sitios que funcionen de igual forma en sistemas operativos Windows y Macintosh.
- Demostrar conocimiento de conceptos y principios de estructuración de páginas.
- Identificar los principios relacionados con facilidad de uso, legibilidad y accesibilidad.
- Demostrar conocimiento de diagramas de flujo y guiones gráficos para crear páginas Web y mapas del sitio (Índice del sitio) que mantengan la jerarquía planificada del sitio.
- Comunicarse con otros (compañeros y clientes) para establecer planes de diseño y contenido.

3. Entender la interfaz de Dreamweaver CS4

- Identificar los elementos de la interfaz de Dreamweaver.
- Utilizar la barra insertar.
- Utilizar el inspector de propiedades.
- Utilizar el panel de Activos.
- Utilizar el panel de Archivos.

4. Agregar contenido

- Definir un sitio en Dreamweaver
- Crear, dar título, dar nombre y guardar una página Web.
- Seguir un diagrama de flujo y guiones gráficos para crear páginas Web y Mapa del sitio (Índice del sitio) que mantengan la jerarquía planificada del sitio.

- Agregar texto a una página.
- Insertar imágenes y aplicar texto alternativo a una página.
- Enlazar contenido, usando hipervínculos, vínculos de correo electrónico y vínculos de anclaje con nombre.
- Insertar medios enriquecidos tales como video, sonido y animación en formato Flash.
- Insertar barras de navegación, imágenes de sustitución, y botones en una página. creados con Fireworks.
- Construir mapas de imagen.
- Importar datos tabulares a una página.
- Importar un documento de Word o Excel a una página.
- Crear formularios

5. Organizar y modificar contenido.

- Configurar y modificar las propiedades de documento.
- Organizar contenido usando tablas.
- Organizar la estructura de la página con divisores posicionados de forma absoluta y estilos CSS.
- Modificar texto y propiedades de texto.
- Modificar imágenes y propiedades de imagen.
- Modificar películas flash en una página.
- Crear plantillas de página.
- Utilizar las etiquetas HTML básicas para estructurar un documento, dar formato a texto, agregar enlaces, crear tablas y construir listas ordenadas y desordenadas.
- Agregar contenido en el encabezado de la página par hacer que la página sea visible a los motores de búsqueda.
- Utilizar CSS para implementar un diseño reutilizable.

6. Evaluar y mantener un sitio

- Conducir pruebas técnicas básicas.
- Identificar técnicas para llevar a cabo pruebas de facilidad de uso.
- Presentar las páginas a otros (como miembros del equipo y clientes) para retroalimentación y evaluación.
- Identificar métodos para recolectar retroalimentación sobre el sitio.
- Administrar activos, enlaces y archivos del sitio.
- Publicar y actualizar archivos del sitio en un servidor remoto.

Módulo 4

Taller de preparación para examen de certificación

En este módulo el alumno recibirá la asesoría necesaria que lo prepara para el examen de certificación, además de aplicar el examen de simulación.

- **Simulador de examen**
- **Examen de Certificación doble oportunidad**